



SHINING 3D®



EinScan H

Escáner 3D en color con fuente de luz LED e infrarroja híbrida

Con la fuerza de la acumulación técnica en la tecnología de visión 3D en más de una década, SHINING 3D presenta ahora su nuevo escáner 3D de mano desarrollado, EinScan H. Basado en la tecnología de luz de estructura híbrida de LED y luz infrarroja invisible, EinScan H hace que el escaneo de rostros humanos sea más cómodo sin necesidad de luz intensa. Con una cámara a color incorporada y un gran campo de visión, EinScan H proporciona datos 3D de alta calidad a todo color listos para usar en minutos.



APLICACIÓN

ARTE Y PATRIMONIO
Diseño de escultura digital

FORENSE
Análisis y archivo de pruebas

PANTALLA VIRTUAL
Visualización VR/AR

PERSONALIZACIÓN
Personalización de bienes de consumo

SANIDAD
Ortesis y prótesis, Cirugía plástica
Cirugía, Diagnóstico y Tratamiento Digital

ENTRETENIMIENTO DIGITAL
Animación y juegos

VERSÁTIL Y FÁCIL DE USAR



LUZ INFRARROJA Y ESTRUCTURADA FUENTE DE LUZ HÍBRIDA



La tecnología de fuente de luz de estructura híbrida que integra la luz estructurada LED y la luz infrarroja invisible en un solo dispositivo y que añade un preajuste inteligente avanzado en diferentes modos de escaneo permite el escaneo 3D en una amplia gama de aplicaciones y promueve la popularización de la tecnología de escaneo 3D portátil.

ESCANEEO RÁPIDO



La velocidad de escaneo de hasta 1.200.000 puntos/s y el gran FOV de escaneo de 420*440 mm garantizan un rápido escaneo 3D de objetos de gran tamaño. El algoritmo de alineación optimizado permite una alineación eficaz a pesar de los pequeños movimientos del objeto escaneado o de la persona.



PORTÁTIL Y DE FÁCIL MANEJO

El software es intuitivo y fácil de usar. Es fácil de manejar tanto para usuarios profesionales como para principiantes. Fácil de poseer, fácil de usar.

SOLUCIÓN DE ESCANEADO DE CUERPO COMPLETO



LA ERA DEL ESCANEADO CON PELO ADQUISICIÓN

La fuente de luz infrarroja invisible proporciona una solución al problema de la adquisición de objetos de color oscuro y permite una fácil adquisición del cabello humano.



EXPERIENCIA DE ESCANEADO 3D CON LUZ INVI-

El nuevo modo de escaneo facial adopta una luz infrarroja invisible que permite un proceso de escaneo seguro y cómodo.



Escanear datos

CAPTURA DE COLORES AUTÉNTICOS



REPRODUCCIÓN A TODO COLOR

La cámara de color incorporada admite la captura de texturas a todo color y el seguimiento por textura.



DETALLES FINOS

La impresionante alta resolución alcanza los 0,25 mm. EinScan H captura la geometría completa de objetos como obras de arte o muebles con detalles finos. La alta precisión de los datos escaneados de hasta 0,05 mm y la precisión volumétrica de 0,1 mm/m mejoran la precisión del modelado 3D en una densa nube de puntos o mallas poligonales.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

EINSCAN H

Modo de escaneo	Escaneo estándar	Escáner corporal	Escaneo facial
Fuente de luz	Luz blanca, visible		Luz infrarroja, invisible
Seguridad	Luz LED (a prueba de ojos)		CLASE I (seguro para el ojo)
Precisión del escáner	Hasta 0,05 mm		Hasta 0,6 mm
Precisión volumétrica*	0.05+0.1mm/m		/
Velocidad de escaneo y alineación	1.200.000 puntos/s, 20FPS		720.000 puntos/s, 20FPS
Modos de alineación	Marcadores-, Características-, Híbridos- y la alineación de texturas		Alineación de características
Velocidad de la cámara	55FPS		
Distancia de trabajo	470mm		
Profundidad de campo	200-700mm		200-1500mm
Alcance máximo de escaneo	420mm*440mm		780mm*900mm
Punto de distancia	0.25mm-3mm	0.5mm-3mm	
Cámara a color integrada	Sí		
Escaneo en color	Apoye a		
Estándar de conexión	USB3.0		
Formato de salida	OBJ, STL, PLY, P3, 3MF		
Dimensión	108mm*110mm*237mm		
Peso	703g		
Certificación	CE, FCC, ROHS, WEEE, KC		
Recomendar Configuración	SO:Win10, 64 bits; Tarjeta gráfica: NVIDIA GTX1080 y superior; Memoria de vídeo: ≥4GB; Procesador: I7-8700; Memoria: ≥32GB		

* La precisión volumétrica se refiere a la relación entre la precisión de los datos 3D y el tamaño del objeto; la precisión se reduce en 0,1 mm por cada 100 cm (escaneo estándar y escaneo corporal). La conclusión se obtiene midiendo el centro de la esfera bajo la alineación del marcador.